

情報システム科(システム開発コース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1101	1 学年	コンピュータ概論	168	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、Webアプリケーション開発、VB.net、ASP.net、SQLServerについて指導する。
1102		ネットワーク技術	72	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、ネットワーク技術について指導する。
1103		データベース技術	96	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、データベース技術及びACCESSを用いてのSQLの実践について指導する。
1105		プログラム設計	80	コンピュータ関連企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、データ構造とアルゴリズムについて指導する。
1106		マネジメント概論	48	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、プロジェクト管理・サービス運用について指導する。
1107		I Tストラテジ概論	72	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、情報システム戦略、経営戦略、企業と法務について指導する。
1108		総合演習 I	48	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、国家試験に対応したシステム関連分野について指導する。
1109		総合演習 II	96	コンピュータ関連企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、国家試験に対応したシステム関連分野について指導する。
1110		C 言語	112	コンピュータ関連企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、プログラミング言語(C言語)について指導する。
1111		J a v a 言語	96	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、Java言語の基本文法について指導する。
2101	2 学年	総合演習 III	32	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、国家試験に対応したシステム関連分野について指導する。
2102		システム関連技術 II	64	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、UNIX,サーバ,ストレージ,仮想化,シェル,ネットワークコマンド,セキュリティについて指導する。
2103		次世代テクノロジー研究	64	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、IT業界のトレンドについて学生自らが調査・研究し、その技術を活かした企画・開発を行なえるよう指導する。
2104		モバイルアプリ研究	96	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、Java言語によるAndroidアプリの開発について指導する。

2105	2 学年	システム構築	192	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、Webアプリケーション開発、VB.net、ASP.net、SQLServerについて講義を行う。
2110		企業実習	48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。

授業時間数合計

1384

情報システム科(ゲームクリエイターコース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1201	1 学年	ゲームプログラミング基礎Ⅰ	128	ゲームクリエイターとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、UnrealEngineを使用したゲーム制作の基礎や3Dモデルデータの作成の基礎について指導する。
1202		ゲームプログラミング基礎Ⅱ	64	ゲームクリエイターとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、Java(Androidタブレット)での基本的なプログラミング技術について指導する。
1203		ゲームプログラミング応用Ⅰ	64	ゲームクリエイターとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、Java(Androidタブレット)言語でのより応用的な課題挑戦を指導する。
1204		J a v a 言語	64	コンピュータ関連企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、Java言語を用いてプログラミングの基礎を指導する。
1205		プログラム設計	64	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、ゲームアルゴリズムの習得やゲーム開発の数学・物理学について指導する。
1208		コンピュータグラフィックスⅠ	64	ゲームグラフィックスデザイナーの実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、ゲーム素材を作成するためのグラフィックツールの操作について指導する。
1209		ゲームサウンドⅠ	64	ゲームサウンドクリエイターとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、ゲーム制作用SE,BGMの制作について指導する。
1212		デザイン概論	32	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、色彩・図形に関して指導する。
1213		表現基礎	32	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、デッサン基礎について指導する。
1214		コンピュータシステム	128	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、コンピュータに関しての基礎知識を指導する。
1215		特別講義Ⅰ	64	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、コンピュータ及びシステムに関しての基礎知識を指導する。
2201	2 学年	ゲームプログラミング応用Ⅱ	96	ゲームクリエイターとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、Java(Androidタブレット)言語を使用しているゲームプログラミングについて指導する。
2203		コンピュータグラフィックスⅡ	128	ゲームグラフィックスデザイナーとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、ゲームグラフィックスの習得指導を行う。
2204		ゲームサウンドⅡ	32	ゲームサウンドクリエイターとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、ゲーム制作用SE,BGMの制作について指導する。

2206	2 学年	ゲーム企画	32	ゲームクリエイターとしての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、企画・ゲーム設計手法の習得について指導する。
2208		卒業研究	240	ゲーム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、ゲーム作品制作の指導を行う。
2209		デザイン実習	32	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、ゲームキャラクターデザインの指導を行う。
2210		特別講義Ⅱ	64	ゲーム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、プログラミング技術や検定取得について指導する。
2213		企業実習	48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。

授業時間数合計

1440

情報システム科(プロダクトデザイナー・CADコース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1301	1 学年	CAD製図技法	96	CADシステム関連開発企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、CADシステム、ハードウェア、ソフトウェア等の関連知識、製図技法等について指導する。
1302		CAD実習（初級）	144	CADシステム開発企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、AutoCADの基本操作習得・製図図面を元にした工作について指導する。
1303		機械工学 I	16	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、材料、流体、熱、機構、制御、加工などの機械工学の基礎知識を指導する。
1304		CAD実習（機械上級 I）	48	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、機械製図の知識・AutoCADの応用操作について指導する。
1305		建築法規 I	32	建築設計・CAD関連の企業を経営する教員がこれまでの経験を活かして、建築基準法のうち、主に住宅規定についての知識を、AutoCADの操作とあわせて指導する。
1306		CAD実習（建築上級 I）	48	建築設計・CAD等の企業を経営する教員がこれまでの経験を活かして、建築CAD製図技法の習得・Revitの基本操作について指導する。
1308		デザイン概論	64	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、色彩・図形に関する基本レッスンの基礎について指導する。
1309		表現基礎	64	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、建築パース、工業製品のデザインスケッチの指導をする。
1310		造形デザイン	64	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、加工の知識及び試作モデルを制作の指導をする。
1312		特別講義	16	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、マルチメディア及びCADに関する検定試験に伴う基礎知識を指導する。
2301	2 学年	プロダクトデザイン概論	64	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、プロダクトデザインの知識を検定試験に向けた学習の中で指導する。
2302		プロダクトデザイン実習	64	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、工業製品のデザインを発想する為のスケッチ習得指導を行う。
2303		機械工学 II	32	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、材料、流体、熱、機構、制御、加工などの機械工学の知識を指導する。
2304		CAD実習（機械上級 II）	128	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、減速機・コンピュータ機器・エネルギー関連機器などの機械製図について指導する。

2305	2 学年	建築法規Ⅱ	32	建築設計・CAD等の企業を経営する教員がこれまでの経験を活かして、講義や建設現場の見学を通し建築法規について指導する。
2306		CAD実習（建築上級Ⅱ）	144	建築設計・CAD等の企業を経営する教員がこれまでの経験を活かして、建築CAD製図技法の習得・Revitの応用操作について指導する。
2308		プロジェクト企画	64	自動車関連部品企業で設計業務に従事していた教員がこれまでの経験を活かして、プロジェクト企画立案技法の習得について指導する。
2312		企業実習	48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。

授業時間数合計

1168

情報システム科(ビジュアルデザイナーコース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1401	1 学年	C G 概論	96	ゲーム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、2DCG・3DCGの基礎知識や、実際の制作に応用できる技術を指導する。
1402		C G 実習 (基礎)	128	映像制作に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、2DCGソフト(Illustrator・Photoshop)によるグラフィックス制作技術の指導をする。
1403		C G 実習 (応用 I)	96	アニメーション制作に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、3DCGソフト(Maya)によるグラフィックス制作技術の指導をする。
1404		W e b デザイン実習	128	デザイン事務所を運営している教員がこれまでの経験を活かして、Webサイトを制作する言語であるHTML・CSSを、PCを使用しながら指導する。
1405		デジタル撮影技術	32	ゲーム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、デジタルカメラによる撮影技術とデジタル加工技術の指導を行う。
1407		デザイン概論	64	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、色彩・図形に関する基本を指導する。
1408		表現基礎	64	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、デッサンの基礎を指導する。
2401		2 学年	ゲームグラフィックス	96
2402	C G アニメーション実習		96	アニメーション制作に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、フル3DアニメーションやVFX素材の作成を指導する。
2405	デザイン実習		64	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、アイデアスケッチの描画方法の指導を行う。
2407	プロジェクト企画		64	WEBデザイン事務所を運営している教員がこれまでの経験を活かして、プロジェクト企画立案技法(マーケティング・コンセプトメイキング・フィールドワーク)を指導する。
2411	企業実習		48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。

授業時間数合計

976

## IT総合研究科(IT総合研究コース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1701	1 学年	情報セキュリティ概論	128	コンピュータ関連企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、情報セキュリティの脅威や対策(暗号化、認証、ファイアウォール等)と、情報セキュリティを維持・管理するための仕組みであるISMSIについて指導する。
1702		データベース技術	32	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、SQL構文の演習とSQLServerへの実装、およびデータベースサーバの保守技術を指導する。
1703		ネットワーク技術	64	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、ネットワークプログラムで使用されるJava言語で通信プロトコルやソケット通信技術について指導する。
1704		情報セキュリティ技術	128	コンピュータ関連企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、UNIXサーバの保守技術やファイアウォール、ルータなどのネットワーク機器を扱う技術を指導する。
1705		総合演習	128	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、コンピュータウイルスなど情報セキュリティ脅威の種類や対策・情報セキュリティ技術・情報セキュリティマネジメントを指導する。
1719		企業実習	48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。

授業時間数合計

528



情報ビジネス科(情報ビジネスコース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1503	1 学年	ビジネス文書	64	商社にて実務経験がある教員がこれまでの経験を活かして、社会人に必要な仕事の基礎能力、ビジネス知識や社会人のマナー、時事問題、社会人としてのコミュニケーションについて指導する。
1505		ビジネス概論	128	商社にて実務経験がある教員がこれまでの経験を活かして、社会人に必要な仕事の基礎能力、ビジネス知識や社会人のマナー、時事問題、社会人としてのコミュニケーションについて指導する。
1507		接客英会話 I	64	英語講師と通訳業務に従事する教員がこれまでの経験を活かして、ビジネスに必要な接客英会話、コミュニケーションを指導する。
1510		EXCEL実習	64	OA商社、コンピュータ教育関連機関での実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術、知識について指導する。
1511		ACCESS実習 I	64	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術や知識について指導する。
1512		アプリケーション中級	64	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術や知識について指導する。
1514		ショップデザイン	64	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、実務で活用できる店舗のチラシデザインなどを指導する。
2502	2 学年	接客英会話 II	64	英語講師と通訳業務に従事する教員がこれまでの経験を活かして、ビジネスに必要な接客英会話、コミュニケーションを指導する。
2504		ACCESS実習 II	64	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、実務で活用できるアプリケーションソフトの利用技術や知識について指導する。
2505		アプリケーション上級	96	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、実務で活用できるアプリケーションソフトの利用技術や知識について指導する。
2506		ICT環境管理	80	コンピュータ関連企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、PCなどの情報機器で発生したトラブルについて原因究明の仕方やネットワークの仕組みを指導する。
2514		企業実習	48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。

授業時間数合計

864

情報ビジネス科(保健・医療ビジネスコース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1601	1 学年	医療概論	24	医療機関で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、医学史、社会保障制度、関連法規、病院組織、病院経営について指導する。
1602		医学・薬学一般	32	医療機関で実務経験があり臨床検査技師の資格を持つ教員がこれまでの経験を活かして、臨床の各種検査、実技内容と薬についての指導をする。
1603		臨床医学	112	医療機関で実務経験があり臨床検査技師の資格を持つ教員がこれまでの経験を活かして、生体機能、疾病病理について指導する。
1605		病院管理学	32	医療機関で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、医療機関の役割や組織、機能、病院会計等について指導する。
1607		医療事務（歯科）	64	歯科医師の資格を持ち、共済事業団体での実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、歯科の保険請求業務の基礎知識、診療報酬明細書の記載要領を指導する。
1609		診療介助	16	医療機関で実務経験があり臨床検査技師の資格を持つ教員がこれまでの経験を活かして、病院施設における看護助手の知識と技術について指導する。
1610		総合演習	40	共済事業団体での実務経験のある教員、医療機関で実務経験を有し臨床検査技師の教員、コンピュータ教育関連機関の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、医療関連法規、臨床医学、医療事務の検定指導をする。
1611		ビジネス概論	96	商社にて実務経験がある教員がこれまでの経験を活かして、社会人に必要な仕事の基礎能力、ビジネス知識や社会人のマナー、時事問題、社会人としてのコミュニケーションについて指導する。
1613		コミュニケーション手話	32	一般市民向けの手話講習会及び看護学校等での講義経験を有するろうの教員と聞こえる教員がいままでの経験を活かして、医療事務スタッフに必要な手話の基礎を指導する。
2602	2 学年	医療事務（調剤）	48	医療機関で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、調剤事務スタッフに必要な保険請求業務の知識を指導する。
2605		臨床・薬理	24	医療機関で臨床検査技師としての実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、基礎生理学、臨床検査、臨床病理学、薬理学について指導する。
2606		特別講義 I	32	医療機関で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、労災の仕組みや制度、算定方法を指導する。
2607		医事コンピュータ実習 I	64	コンピュータ教育関連機関の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、医事コンピュータ(医事ナビ)の操作方法を指導する。

2608	2 学年	医事コンピュータ実習Ⅱ	64	コンピュータ教育関連機関の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、医療機関で使用されるアプリケーションソフトを指導する。
2610		患者接遇Ⅱ	40	コンピュータ教育関連機関の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、医療従事者のマナー、専門用語、医療事務等を指導する。
2611		カルテ読解	16	医療機関で実務経験があり臨床検査技師の資格を持つ教員がこれまでの経験を活かして、疾病と各種検査、内容の関連性について指導する。
2612		医療文書作成	64	コンピュータ教育関連機関の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、医師事務作業補助者の役割や業務を指導する。
2614		情報リテラシ	56	OA商社、コンピュータ教育関連機関での実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、情報リテラシの知識について指導する。
2615		アプリケーション実習Ⅱ	40	コンピュータ教育関連機関の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、現場で必要なプレゼンテーション技術等を指導する。
2616		アプリケーション実習Ⅲ	24	企業のシステム開発部門で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術や知識について指導する。
2617		コミュニケーション英会話	24	英語講師と通訳業務に従事する教員がこれまでの経験を活かして、ビジネスに必要な接客英会話、コミュニケーションを指導する。
2618		診療情報管理論	16	医療機関で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、診療報酬管理論の目的や病歴室の役割、カルテの管理方法等を指導する。
2621		病院実習Ⅰ	120	医療機関で勤務経験のある医療事務スタッフがこれまでの経験を活かして医療機関で実習指導を行う。
2622		病院実習Ⅱ	40	医療機関で勤務経験のある医療事務スタッフがこれまでの経験を活かして医療機関で実習指導を行う。
2624		企業実習	48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。

授業時間数合計

1168

国際ITビジネス科(国際ITビジネスコース)

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1801	1 学年	I T 概論	64	システム開発企業で実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、ITに関する基礎知識と最新のIT単語・ビジネスについて指導する。
1804		経理事務	32	金融機関での実務経験のある教員がこれまでの経験を活かして、具体的なビジネス活動の事例をもとに経理事務について指導する。
1808		マーケティング技法	16	システム開発企業で実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、マーケティングに関する知識と技術を指導する。
1812		ビジネス英会話	64	英語講師と通訳業務に従事する教員がこれまでの経験を活かして、ビジネスに必要な接客英会話、コミュニケーションを指導する。

授業時間数合計

176

科目番号	履修学年	教科名	授業時限数	実務経験の内容
1901	1 学年	幼児と音楽表現（器楽）	8	幼稚園教諭の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者に必要な楽典やピアノ技術を指導する。
1902		幼児と音楽表現（声楽）	8	楽器メーカーで音楽指導者としての経験がある教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要な声楽表現を指導する。
1903		ピアノレッスンⅠ	64	幼稚園教諭の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者に必要な楽典やピアノ技術を指導する。
1904		ピアノレッスンⅡ	56	幼稚園教諭の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者に必要な楽典やピアノ技術を指導する。
1905		声楽レッスン	32	楽器メーカーで音楽指導者としての経験がある教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要な声楽表現を指導する。
1908		健康（指導法）	32	歯科医師の資格を有し、歯科医として現場経験のある教員がいままで の経験を活かして、「健康」の定義や子どもの健康について指導する。
1911		デッサン	32	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼 児教育者として必要なデッサンの基礎技術を指導する。
1912		造形表現（指導法）	48	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼 児教育者として必要な造形表現を指導する。
1913		英会話Ⅰ	32	英語講師と通訳業務に従事する教員がこれまでの経験を活かして、幼 児教育者に必要な保育英会話を指導する。
1914		総合英語	32	英語講師と通訳業務に従事する教員がこれまでの経験を活かして、幼 児教育者に必要な保育英語を指導する。
1915		児童文化	48	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員が いままで の経験を活かして、幼児教育者として必要な児童文化、子ども の遊び、伝承遊び等について指導する。
1916		保育概論	32	保育士の資格を持ち、保育園にて実務経験のある教員がいままで の経験 を活かして、保育士になるための心得や基礎的な技術を指導する。
1917		保育内容総論	32	保育士の資格を持ち、保育園にて実務経験のある教員がいままで の経験 を活かして、保育所保育指針の内容をもとに子ども理解についてを指 導する。
1918		社会的養護Ⅰ	40	民間の保育園を運営している教員がこれまでの経験を活かして、社会 的養護 の体系や児童福祉施設などの役割について指導する。

1920	1 学年	教育方法論	48	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員がいままでの経験を活かして、幼児教育者として必要な様々な教育方法について指導する。
1924		環境（指導法）	16	保育士の資格を持ち、保育園にて実務経験のある教員がいままでの経験を活かして、子どもを取り巻く環境の設定やその意図について指導する。
1926		音楽表現（指導法）	32	幼稚園教諭の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者に必要な音楽表現であるリトミックを指導する。
1927		特別講義 I	64	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員がいままでの経験を活かして、幼児教育者として必要な様々な教育方法について指導する。
1928		情報処理 I	64	OA商社、コンピュータ教育関連機関での実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術、知識について指導する。
1929		情報処理 II	64	OA商社、コンピュータ教育関連機関での実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術、知識について指導する。
2701	2 学年	音楽②（器楽）	8	幼稚園教諭の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者に必要な楽典やピアノ技術を指導する。
2702		音楽②（声楽）	8	楽器メーカーで音楽指導者としての経験がある教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要な声楽技術を指導する。
2703		ピアノレッスンⅢ	56	幼稚園教諭の経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者に必要な楽典やピアノ技術を指導する。
2704		声楽レッスン	32	楽器メーカーで音楽指導者としての経験がある教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要な声楽技術を指導する。
2706		社会福祉	40	保健所にて発達相談員経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要な社会福祉の理論を指導する。
2709		保育原理	40	保育士の資格を持ち、保育園にて実務経験のある教員がいままでの経験を活かして、保育の意義や保育観を指導する。
2710		社会的養護内容	24	民間の保育園を経営している教員がこれまでの経験を活かして、各種児童施設における目的と機能や職務の内容、倫理を指導する。
2711		幼児体育	16	日本健康運動指導士会で健康運動支援士として活動をしている教員がいままでの経験を活かし、幼児の発育や発達の特徴を踏まえた運動遊びを指導する。
2712		家庭支援論	64	幼稚園で主任として実務経験のある教員がいままでの経験を活かして、指導する。
2713		障害児保育	40	幼稚園で主任として実務経験のある教員がいままでの経験を活かして、障害児についての知識や対応を現場での演習を通して指導する。

2714	2 学年	子どもの食と栄養	48	病院での管理栄養士の実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、子どもの食と栄養について実習等も交えて指導する。
2715		教育相談	64	母子生活支援施設、精神保健福祉センターでの相談員経験を有する教員がいままでの経験を活かして、対人支援(援助)活動について指導する。
2716		保育相談支援	24	保育士の資格を持ち、保育園にて実務経験のある教員がいままでの経験を活かして、保護者対応を指導する。
2717		保育実習Ⅰ事前事後指導(保育所)	32	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員がいままでの経験を活かして、保育実習の事前事後指導を行う。
2718		保育実習Ⅰ事前事後指導(施設)	48	保育士資格を取得するために児童福祉施設(主に保育所)に勤務経験のある保育士がこれまでの実務経験を活かして指導案や製作物の実習指導を行う。
2719		教育実習事前事後指導	32	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員がいままでの経験を活かして、幼稚園実習の事前事後指導を行う。
2720		表現基礎Ⅰ	32	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要な表現を指導する。
2721		図画工作	16	美術に関する実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要な図画工作の技術を指導する。
2722		リズム表現(指導法)	16	日本健康運動指導士会で健康運動支援士として活動をしている教員がいままでの経験を活かし、幼児教育者として必要なリズム表現技術を指導する。
2723		情報処理Ⅲ	40	OA商社、コンピュータ教育関連機関での実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術、知識について指導する。
2724		保育実習Ⅰ(保育)	80	保育士資格を取得するために児童福祉施設(主に保育所)に勤務経験のある保育士がこれまでの実務経験を活かして児童福祉施設で実習指導を行う。
2725		教育実習②	80	幼稚園教諭免許を取得するために幼稚園に勤務経験のある幼稚園教諭がこれまでの実務経験を活かして幼稚園で実習指導を行う。
2727		企業実習	48	企業で実務を行っている社員が経験を活かして実習を行う。
3701		3 学年	ピアノレッスンⅣ	56
3702	相談援助		32	保健所にて発達相談員経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、幼児教育者として必要なソーシャルワークの基礎や援助方法を指導する。
3705	乳児保育		32	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員がいままでの経験を活かして、乳幼児の対応についての知識や技術を指導する。

3706	3 学年	言語表現	24	保育士の資格を持ち、保育園にて実務経験のある教員がいままでの経験を活かして、言葉を通した子どもとのコミュニケーション技法を指導する。
3707		保育実習事前事後指導Ⅱ	64	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員がいままでの経験を活かして、保育実習事前事後指導を行う。
3708		保育実習事前事後指導Ⅲ	72	保育士資格を取得するために児童福祉施設(主に保育所)に勤務経験のある保育士がこれまでの実務経験を活かして指導案や製作物の実習指導を行う。
3709		発達心理学	48	母子生活支援施設、精神保健福祉センターでの相談員経験を有する教員がいままでの経験を活かして、心理学的・社会的などの多角的な視点による発達課題を指導する。
3710		保育・教職実践演習	136	幼稚園教諭免許を持ち、幼稚園副園長としての実務経験がある教員がいままでの経験を活かして、指導案に基づく現場での主活動や日々の活動についての演習を指導する。
3711		情報リテラシ	80	OA商社、コンピュータ教育関連機関での実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、情報リテラシの知識について指導する。
3712		情報処理Ⅳ	96	OA商社、コンピュータ教育関連機関での実務経験を有する教員がこれまでの経験を活かして、アプリケーションソフトの利用技術、知識について指導する。
3713		保育実習Ⅰ（施設）	80	保育士資格を取得するために児童福祉施設(保育所以外)に勤務経験のある保育士がこれまでの実務経験を活かして児童福祉施設で実習指導を行う。
3714		保育実習Ⅱ	80	保育士資格を取得するために児童福祉施設(主に保育所)に勤務経験のある保育士がこれまでの実務経験を活かして児童福祉施設で実習指導を行う。
3715		教育実習③	80	幼稚園教諭免許を取得するために幼稚園に勤務経験のある幼稚園教諭がこれまでの実務経験を活かして幼稚園で実習指導を行う。

授業時間数合計

2552