

## 令和6年度 年間授業計画（シラバス）

学科名	情報システム科			教科名	コンピュータ概論	
コース名	システム開発コース			担当者	須永/佐藤 泰	
学 年	1年			教科番号	1A01	単位数 7.5
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別		必修
	○					
授業概要	<p>国家試験（情報処理技術者試験）および、各種情報系検定の合格を目標として、ハードウェア・ソフトウェア・情報処理システムについての授業を行なう。 また、演習問題や過去問題、模擬試験などで受験対策を行う。</p>					
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 基本情報技術者試験に出題される、ハードウェアのジャンルの問題に解答することが出来るようになる。</li> <li>・ 基本情報技術者試験に出題される、ソフトウェアのジャンルの問題に解答することが出来るようになる。</li> <li>・ 基本情報技術者試験に出題される、情報処理システムのジャンルの問題に解答することが出来るようになる。</li> </ul>					
教材名	<p>ITワールド インフォテック・サーブ 著者：インフォテック・サーブ教育研究会 出版社：株式会社 インフォテック・サーブ</p>					
資格の 取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1年次 基本情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> <li>・ 2年次 応用情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> </ul> <p>選択を問わず、情報処理技術者能力認定試験2級合格を目標とする。</p>					
授業内容と 教員の実務経 験の関連性	<p>複合機・精密機器メーカーで勤務経験のある教員がその経験を活かしてハードウェア、ソフトウェア、情報処理システムについて授業を行う</p>					
履修に あたっての 留意点	<p>担当教員により、授業の流れが変更となる。</p>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割 合	60%	0%	20%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	ソフトウェア ソフトウェアの体系による分類
2	ソフトウェア ソフトウェアライセンスによる分類
3	ハードウェア コンピュータと情報化社会、社会の中のコンピュータ
4	ソフトウェア ソフトウェアライセンスによる分類
5	ソフトウェア ソフトウェアライセンスによる分類
6	ハードウェア コンピュータの歴史、コンピュータの5大装置
7	ソフトウェア オペレーティングシステムの機能と構成
8	ソフトウェア OSの管理機能
9	ハードウェア データの表現 基数と基数変換
10	ソフトウェア OSの管理機能
11	ソフトウェア OSの管理機能
12	ハードウェア データの表現 基数と基数変換
13	ソフトウェア プログラム言語の分類
14	ソフトウェア プログラム言語の分類
15	ハードウェア データの表現形式
16	ソフトウェア プログラムの属性
17	ソフトウェア ファイルとレコード、ファイルのアクセス方式
18	ハードウェア データの表現形式
19	ソフトウェア ファイルの編成方式、小型コンピュータにおけるファイル バックアップ
20	ソフトウェア 単元テスト
21	ハードウェア データの表現形式
22	情報処理システム 非対話型処理システムと対話型処理システム 一括処理システムと即時処理システム
23	情報処理システム 集中処理システムと分散処理システム
24	ハードウェア データの表現形式
25	情報処理システム 集中処理システムと分散処理システム
26	情報処理システム 直列システム 並列システム 多重化システム
27	ハードウェア データの表現形式
28	情報処理システム 直列システム 並列システム 多重化システム
29	情報処理システム 直列システム 並列システム 多重化システム
30	ハードウェア データの表現形式
31	情報処理システム 処理能力の評価、信頼性の評価、経済性の評価
32	情報処理システム 処理能力の評価、信頼性の評価、経済性の評価

回数	講義内容
33	ハードウェア データの表現形式
34	情報処理システム ヒューマンインタフェース技術、インタフェース設計
35	情報処理システム ヒューマンインタフェース技術、インタフェース設計
36	ハードウェア データの表現形式
37	情報処理システム マルチメディア技術、マルチメディア応用
38	情報処理システム 単元テスト
39	ハードウェア データの表現形式
40	ハードウェア 磁気ディスク、光ディスク、半導体メモリ
41	ハードウェア 磁気ディスク、光ディスク、半導体メモリ
42	ハードウェア 中央処理装置の構成 主記憶装置の構成
43	ハードウェア その他の補助記憶媒体・装置
44	ハードウェア 入力装置、出力装置
45	ハードウェア 中央処理装置の構成 主記憶装置の構成
46	ハードウェア 入力装置、出力装置
47	ハードウェア 入出力インタフェース
48	ハードウェア 命令とアドレッシング
49	ハードウェア 入出力インタフェース
50	ハードウェア 単元テスト
51	ハードウェア 命令とアドレッシング
52	情報処理技術者試験午前問題演習
53	情報処理技術者試験午前問題演習
54	ハードウェア ALUの構成回路
55	情報処理技術者試験午前問題演習
56	情報処理技術者試験午後問題演習
57	ハードウェア ALUの構成回路
58	情報処理技術者試験午後問題演習
59	情報処理技術者試験午後問題演習
60	ハードウェア 高速化技術

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	セキュリティ概論	
コース名	システム開発コース			担当者	柿沼	
学 年	1年			教科番号	1A02	単位数 2.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	必修	
	○					
授業概要	<p>国家試験（情報処理技術者試験）および、各種情報系検定の合格を目標として、情報セキュリティについての授業を行なう。 また、演習問題や過去問題、模擬試験などで受験対策を行う。</p>					
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 情報セキュリティの概念を理解している。</li> <li>・ 情報セキュリティに関する技術と管理手法を理解している。</li> <li>・ 情報セキュリティ対策の手法を理解している。</li> </ul>					
教材名	<p>ITワールド インフォテック・サーブ 著者：インフォテック・サーブ教育研究会 出版社：株式会社インフォテック・サーブ</p>					
資格の 取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1年次 基本情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> <li>・ 2年次 応用情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> </ul> <p>選択を問わず、情報処理技術者能力認定試験2級合格を目標とする。</p>					
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	<p>システム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かして、セキュリティに関する授業を行う。</p>					
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 授業の理解度をはかるため定期的にテストを実施し、評価に含める。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割 合	60%	0%	20%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	オリエンテーション
2	第1章 情報セキュリティの概要 1-1 情報セキュリティの概念
3	第1章 情報セキュリティの概要 1-1 情報セキュリティの概念
4	1-2 情報セキュリティ技術
5	1-2 情報セキュリティ技術
6	1-3 情報セキュリティ管理
7	1-3 情報セキュリティ管理
8	1-4 情報セキュリティ機関・評価基準
9	1-4 情報セキュリティ機関・評価基準
10	第2章 情報セキュリティ対策 2-1 人的セキュリティ対策
11	第2章 情報セキュリティ対策 2-1 人的セキュリティ対策
12	2-3 技術的セキュリティ対策
13	2-3 技術的セキュリティ対策
14	2-4 セキュリティ実装技術
15	2-4 セキュリティ実装技術
16	まとめ、基本情報対策

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	ネットワーク技術	
コース名	システム開発コース			担当者	杉山	
学 年	1年			教科番号	1A03	単位数 4.5
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	必修	
	○					
授業概要	<p>コンピュータ同士で情報をやり取りする技術です。          国家試験(情報処理技術者試験)取得を目標として、          ネットワーク分野について教科書に従い学ぶ。          教科書終了後は、模擬試験、過去問題演習を繰り返し行い受験対策を行う。</p>					
到達目標	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ネットワークの種類と特徴が理解できる。</li> <li>2. 伝送能力である、回線速度、回線容量の計算ができる。</li> <li>3. ネットワークの基本構成が理解できる。</li> <li>4. ネットワークの基礎技術が理解できる。</li> <li>5. 通信相手との取り決め(プロトコル)を学習する。</li> <li>6. LANの接続形態や、接続装置を学習する。</li> <li>7. IPアドレスの仕組みを学習する。</li> </ol>					
教材名	ITワールド、基本情報技術者 午前問題集					
資格の 取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1年次 基本情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> <li>・2年次 応用情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> <li>・サーティファイ情報処理技術者能力認定試験を取得すべき検定とし、1級合格を目標とする。</li> </ul>					
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	企業のシステム開発部門で勤務経験のある教員がネットワーク技術について授業を行う					
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・授業の理解度ををはかるため定期的に小テストを実施し、それも評価に含める。</li> <li>・スマートフォンなどの使用は禁止する。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割 合	70%	0%	10%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	インターネット：インターネットの接続補法
2	インターネット：インターネットの基本構成
3	インターネット：インターネットサービス(電子メール、Web,検索エンジン)
4	LAN：LANとは
5	LAN：LANの基礎技術
6	LAN：LAN間接続装置
7	LAN：その他のLAN技術
8	ネットワークアーキテクチャ：OSI(開放型システム間相互接続)
9	ネットワークアーキテクチャ：OSI(開放型システム間相互接続)
10	ネットワークアーキテクチャ：OSI(開放型システム間相互接続)
11	ネットワークアーキテクチャ：TCP/IP
12	ネットワークアーキテクチャ：TCP/IP
13	ネットワークアーキテクチャ：TCP/IP
14	インターネット：IPアドレスとは
15	インターネット：IPアドレス(計算問題 1～4)
16	インターネット：IPアドレス(小テスト)
17	インターネット：IPアドレスの活用
18	通信ネットワークの仕組み：ネットワークの種類と特徴
19	通信ネットワークの仕組み：基本構成
20	通信ネットワークの仕組み：基礎技術
21	通信ネットワークの仕組み：変調方式
22	通信ネットワークの仕組み：誤り制御方式
23	通信ネットワークの仕組み：誤り制御方式
24	通信ネットワークの仕組み：誤り制御方式
25	通信ネットワークの仕組み：計算問題(転送時間 練習問題 1～4)
26	通信ネットワークの仕組み：伝送制御手順(ベーシック手順)
27	通信ネットワークの仕組み：伝送制御手順 (HDLC手順)
28	通信ネットワークの仕組み：電気通信サービス
29	通信ネットワークの仕組み：章末問題
30	ネットワーク管理：ネットワーク運用管理
31	ネットワーク管理：ネットワーク管理手法
32	基本情報過去問題：午前問題

回数	講義内容
33	基本情報過去問題：午前問題
34	基本情報過去問題：午後問題
35	期末試験
36	期末試験(解答解説)



## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	データベース技術	
コース名	システム開発コース			担当者	杉山	
学 年	1年			教科番号	1A04	単位数 3.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	必修	
	○					
授業概要	<p>コンピュータでデータを扱う方法である。          国家試験（情報処理技術者試験）取得を目標として、          データベース分野について教科書に従い学ぶ。          教科書終了後は、過去問題演習を繰り返し行い受験対策とする。</p>					
到達目標	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. データベースとファイルの違いが理解できる。</li> <li>2. データベースの設計、定義ができるようになる。</li> <li>3. データベースの操作として、SQL言語が使いこなすことができる。</li> <li>4. データベースの制御の方法が理解できる。</li> <li>5. いろいろなデータベースを学習する。</li> </ol>					
教材名	ITワールド、基本情報技術者 午前問題集					
資格の 取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1年次 基本情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> <li>・2年次 応用情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> <li>・サーティファイ情報処理技術者能力認定試験を取得すべき検定とし、1級合格を目標とする。</li> </ul>					
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	企業のシステム開発部門で勤務経験のある教員がその経験を活かしてデータベース技術について授業を行う					
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・授業の理解度をはかるため定期的に小テストを実施し、それも評価に含める。</li> <li>・スマートフォンなどの使用は禁止する。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割 合	70%	0%	10%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	データベースの概要：データベースとファイルの違い
2	データベースの概要：データベースの設計
3	データベースの設計：データモデル（ネットワークモデル、階層モデル）
4	データベースの設計：関係モデル（リレーションモデル）
5	SQL データ操作：条件指定のない参照
6	SQL データ操作：条件指定のある参照
7	SQL データ操作：条件指定のある参照（グループ化）
8	SQL データ操作：条件指定のある参照（整列）
9	SQL データ操作：条件指定のある参照（結合）
10	SQL データ操作：副照会（副問合せ）
11	SQL データ操作：副照会（副問合せ）
12	SQL データ操作：データの追加・更新・削除
13	SQL データ操作：カーソルの使い方
14	SQL データ定義：データベースの定義、テーブルの定義
15	SQL データ定義：ビューの定義
16	データベース管理システム（DBMS）：データベース定義機能
17	データベース管理システム（DBMS）：データベース制御機能
18	データベース管理システム（DBMS）：データベース障害回復機能
19	データベースの論理設計：正規化の意味
20	データベースの論理設計：正規化の演習問題
21	データベースの概念設計：E-Rモデル（E-R図）書き方、読み方
22	いろいろなデータベース：分散データベース、データウェアハウス（ビッグデータ）
23	基本情報過去問題：データベース午前問題
24	基本情報過去問題：データベース午後問題

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	システム開発概論	
コース名	システム開発コース			担当者	小関	
学 年	1年			教科番号	1A05	単位数 2.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	必修	
	○					
授業概要	<p>国家試験（情報処理技術者試験）および、各種情報系検定の合格を目標として、システム開発の手法についての授業を行なう。 また、演習問題や過去問題、模擬試験などで受験対策を行なう。</p>					
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・システム開発の流れを理解し、それぞれの工程で必要な成果物が理解できる。</li> <li>・テストの目的を理解し、適切なテストデータを判別することができる。</li> <li>・アジャイル開発の目的を理解し、実践することができる。</li> </ul>					
教材名	IT戦略とマネジメント インフォテック・サーブ					
資格の 取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1年次 基本情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> <li>・2年次 応用情報技術者試験合格を第1目標とする。</li> </ul>					
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	システム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かしてシステム開発の基礎知識について授業を行う					
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・授業の理解度をはかるため定期的に小テストを実施し、それも評価に含める。</li> <li>・スマートフォンは授業担当の指示以外での利用は禁止する。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割合	40%	0%	30%	30%	0%	100%

回数	講義内容
1	イントロダクション
2	1-1 システム開発プロセス システム要件定義プロセス システム方式設計プロセス
3	1-1 システム開発プロセス 実装プロセス システム結合プロセス
4	1-1 システム開発プロセス システム適格性確認テストプロセス システム導入プロセス
5	1-2 ソフトウェア実装プロセス ソフトウェア要件定義プロセス ソフトウェア方式設計プロセス
6	1-2 ソフトウェア実装プロセス ソフトウェア詳細設計プロセス
7	1-2 ソフトウェア実装プロセス ソフトウェア構築プロセス
8	1-2 ソフトウェア実装プロセス ソフトウェア結合プロセス ソフトウェア適格性確認テストプロセス ソフトウェア導入・受入れ支援プロセス
9	1-3 保守・廃棄プロセス 保守プロセス 廃棄プロセス
10	2-1 ソフトウェア開発手法 ソフトウェア開発モデル アジャイル
11	2-1 ソフトウェア開発手法 ソフトウェア再利用
12	2-2 ソフトウェア設計手法 構造化設計 オブジェクト指向設計
13	2-2 ソフトウェア設計手法 構造化設計 オブジェクト指向設計
14	2-3 開発プロセス 3 システム開発環境 4 Webアプリケーション開発
15	2-3 開発プロセス 3 システム開発環境 4 Webアプリケーション開発
16	期末試験

## 令和6年度 年間授業計画（シラバス）

学科名	情報システム科			教科名	マネジメント概論		
コース名	システム開発コース			担当者	坪井		
学 年	1年			教科番号	1A06	単位数	2.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別		必修	
	○						
授業概要	<p>国家試験（情報処理技術者試験）取得を目標として、IT戦略とマネジメント分野について教科書に従い学ぶ。          章末は、分野別過去問題演習を繰り返し行い受験対策とする。</p>						
到達目標	<p>1・企業活動の概要を学習し、情報システムが企画され、完成されるまでの一連の流れをまず理解する。          2・経営戦略に必要な現状分析手法を学び、分析結果から情報戦略を立てるための基礎知識を理解する。          3・上記は基本情報試験では「ストラテジ」分野である。小テストを繰り返し、検定の合格ライン+10点を目指す。          4・基本情報試験の午後試験は他分野の要素も含んだ総合問題である。他分野の授業も進んだ後半に対策を行う。読解力が重視されるため、知識よりも問題の読み取り手法をマスターする。</p>						
教材名	IT戦略とマネジメント						
資格の取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1年次 10月 基本情報技術者試験合格を第一目標とする。</li> <li>・基本情報技術者試験合格者は、              応用情報技術者試験合格を目標とする。</li> <li>・サーティファイ情報処理技術者能力認定試験を取得すべき検定とし、1級合格を目標とする。</li> </ul>						
授業内容と教員の実務経験の関連性	システム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かしてマネジメント系(プロジェクトマネジメント、サービスマネジメント、システム監査)について授業を行う						
履修にあたっての留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・授業の理解度をはかるため定期的に小テストを実施し、それも評価に含める。</li> </ul>						
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計	
割合	70%	0%	10%	20%	0%	100%	

回数	講義内容
1	PM段階、SM段階、それぞれの職業について(ストラテジの1の話題復習)
2	(P181~184)要件定義(ストラテジでの分析・テクノロジーでの構造化)・(P267~270)スコープ定義
3	(P267~270)人月計算
4	(P47~49,272~274)スケジュール計画(アローダイヤグラム・クリティカルパス・ガントチャート)
5	要件定義～スケジュール計画段階-小テスト
6	(P276~277)見積もり手法
7	(P278~279)リスクマネジメント・(P280~281)品質管理(ストラテジでのQC七つ道具など復習)
8	スケジュール管理～品質管理段階-小テスト
9	(P295~300)システム導入・移行・稼働率・セキュリティ管理・SLM
10	(P308)サービスデスク・(P222~223,P301~302)インシデント管理・問題管理・(P303~304)構成管理・変更管理
11	(P307)バックアップ・監視・(P309~310)ファシリティマネジメント
12	サービスマネジメント-小テスト
13	(P316~325)情報セキュリティ監査(監査人の独立性・監査証拠・内部監査)・(P326~328)内部統制・ITガバナンス
14	(P316~325)情報セキュリティ監査(監査人の独立性・監査証拠・内部監査)・(P326~328)内部統制・ITガバナンス
15	監査関係-小テスト
16	前期末試験

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	ITストラテジ概論	
コース名	システム開発コース			担当者	金井	
学 年	1年			教科番号	1A07	単位数 4.5
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	必修	
	○					
授業概要	<p>国家試験(情報処理技術者試験)取得を目標として、IT戦略(ストラテジ)分野について教科書に従い学ぶ。章末には、分野別過去問題演習を繰り返し行い受験対策とする。</p>					
到達目標	<p>1・企業活動の概要を学習し、情報システムが企画され、完成されるまでの一連の流れをまず理解する。                  2・経営戦略に必要な現状分析手法を学び、分析結果から情報戦略を立てるための基礎知識を理解する。                  3・上記は基本情報試験では「ストラテジ」分野である。小テストを繰り返し、科目A(旧午前試験)の合格ライン+10点をを目指す。                  4・基本情報技術者試験の科目B(旧午後試験)を解くための基本知識を身に着ける。</p>					
教材名	IT戦略とマネジメント					
資格の 取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・サーティファイ情報処理技術者能力認定試験を取得すべき検定とし、1級合格を目標とする。</li> <li>・基本情報技術者試験合格を第一目標とする。</li> <li>・基本情報技術者試験合格者は、応用情報技術者試験合格を目標とする。</li> </ul>					
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	ゲーム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かしてストラテジ系(情報システム戦略、経営戦略、企業と法務)について授業を行う					
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・授業の理解度をはかるため定期的に章末テストを実施し、それも評価に含める。</li> <li>・期末試験は各章末テストからのみ出題するので、復習に力を入れる。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割合	70%	0%	10%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	<b>授業の進行方法について・基本情報の3分野について・IT関連の職種について</b>
2	(P137,129,130)POS,ERP,KM,グループウェア
3	(P131,129,141,140)CRM,SFA,SCM,MRP,組織形態
4	<b>章末テスト1(P129~141)</b>
5	(P142~144)e-ビジネス(EC・xtoX,エスクローサービス,SEO)
6	(P145~147)インターネットビジネス(ロングテール、ソーシャルメディア,CGM)
7	<b>章末テスト2(P142~156)</b>
8	(P162~165,172~173)情報システム戦略(CIO・EA・BPR・PDCA・BPO,全体最適化計画)
9	(P162~165,172~173)情報システム戦略(BPR・PDCA・RPA)
10	(P174~175)RFP,グリーン調達
11	(P174~175)SaaS,ASP,SOA,ホスティング
12	<b>章末テスト3(P162~175)</b>
13	(P114~120)経営戦略マネジメント(競争地位分析・アライアンス,PPM・SWOT)
14	(P124~126)プロダクトライフサイクル・マーケティングミックス
15	(P127~128)ビジネス戦略(CSF・KGI・KPI・BSC)
16	<b>章末テスト4(P114~128)</b>
17	(P59~62)ビッグデータ、品質管理(QC7つ道具)
18	(P59~62)品質管理(パレート図・ABC分析,OC曲線)
19	(P62,72)親和図・KJ法・系統図・デルファイ法
20	<b>章末テスト5(P58~73)</b>
21	(P47)進捗管理(ガントチャート・アローダイヤグラム)
22	(P49)クラッシング・ファストトラック
23	(P49)演習問題に挑戦
24	<b>章末テスト6(P47~49)</b>
25	(P16~17)企業会計(企業会計の考え方・貸借対照表)
26	(P16~17)企業会計(貸借対照表・損益計算書)
27	(P21~23)キャッシュフロー経営・財務諸表・ROI
28	(P21~23)直接原価計算問題
29	(P21~23)棚卸資産評価問題
30	<b>章末テスト7(P16~23[P18除く])</b>
31	(P74~77)知的財産権・著作財産権
32	(P74~77)産業財産権・不正競争防止法



回数	講義内容
33	(P87~95)労働関連法規
34	(P87~95)下請法・独占禁止法・PL法
35	<b>章末テスト8(P74~95)</b>
36	<b>章末テスト8(P74~95)解説</b>

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	総合演習 I	
コース名	システム開発コース			担当者	小関	
学 年	1年			教科番号	1A08	単位数 2.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	選択	
	△	○				
授業概要	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 令和6年度中に国家試験（基本情報技術者試験）合格を目標として全分野について、模擬試験や過去問題などで問題演習を繰り返し行ない受験対策とする。</li> <li>・ 情報処理技術者能力認定試験2級合格を目標として、模擬試験などで問題演習を繰り返し実施し、受験対策を行なう。</li> </ul>					
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ プログラミング分野についての出題に対して答えることができる。</li> <li>・ 基本情報技術者試験の擬似言語の流れをトレースできるようになる。</li> </ul>					
教材名						
資格の 取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 1年次 9月 情報処理技術者能力認定試験 2級合格を目標とする。</li> <li>9～2月 基本情報技術者試験合格を目標とする。</li> </ul>					
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	システム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かして国家試験対策を行う（夏休み期間中に実施）					
履修に あたっての 留意点	・ 各検定の可否に関して評価に含めるものとする。					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割 合	30%	0%	40%	30%	0%	100%

回数	講義内容
1	サーティファイ情報処理2級1部問題演習
2	サーティファイ情報処理2級1部問題演習
3	サーティファイ情報処理2級2部問題演習
4	サーティファイ情報処理2級2部問題演習
5	サーティファイ情報処理2級2部問題演習
6	サーティファイ情報処理2級2部問題演習
7	サーティファイ情報処理2級2部問題演習
8	サーティファイ情報処理2級2部問題演習
9	基本情報技術者試験科目A問題演習
10	基本情報技術者試験科目A問題演習
11	基本情報技術者試験科目A問題演習
12	基本情報技術者試験科目A問題演習
13	基本情報技術者試験セキュリティ問題演習
14	基本情報技術者試験セキュリティ問題演習
15	基本情報技術者試験アルゴリズム問題演習
16	基本情報技術者試験アルゴリズム問題演習

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	総合演習Ⅱ	
コース名	システム開発コース			担当者	杉山/小林	
学 年	1年			教科番号	1A09	単位数 6.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	必修	
	△	○				
授業概要	<ul style="list-style-type: none"> <li>・PCやスマートフォン、タブレットなどのハードウェアコンポーネントと機能、互換性やネットワーク、セキュリティ、基本的なITリテラシーに関するスキルを習得する。</li> <li>・国家試験(情報処理技術者試験)取得を目標として、ネットワーク、データベース分野について問題集に従い学ぶ。</li> <li>・問題集終了後は、模擬試験、過去問題演習を繰り返し行い受験対策を行う。</li> </ul>					
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・CompTIA IT Fundamentals認定資格合格を目標とする。</li> <li>・IT技術者が当然知っておくべきリテラシー知識を網羅的に習得する。</li> <li>・パソコンやホームネットワークで発生するトラブルを解決できる知識を習得する。</li> <li>・一般ユーザがパソコンなどのIT機器や、ホームネットワークを導入する際に、適切なアドバイスができる知識を習得する。</li> <li>・ネットワーク技術について基礎知識が身に付く</li> <li>・データベース技術について基礎知識が身に付く</li> <li>・IT戦略(ストラテジ)について知識が身に付く</li> <li>・マネジメント系について知識が身に付く</li> </ul>					
教材名	<ul style="list-style-type: none"> <li>・配布プリント</li> <li>・基本情報技術者 午前問題集 過去問題のプリント</li> </ul>					
資格の取得目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・CompTIA IT Fundamentals認定資格合格を第1目標とする</li> <li>・情報検定情報システム試験合格を第1目標とする</li> </ul>					
授業内容と教員の実務経験の関連性	企業のシステム開発部門で勤務経験のある教員がその経験を活かして秋期、冬期検定対策を行う(10月特別授業週後に実施)					
履修にあたっての留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・毎回、授業の最初に復習テストを実施し、結果を「提出物」の評価とする。</li> <li>・中間試験と期末試験を実施し、結果を「試験・検定」の評価とする。</li> <li>・授業の理解度をはかるため定期的に小テストを実施し、それも評価に含める。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割合	40%	30%	10%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	ネットワーク技術の復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
2	ネットワーク技術の復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
3	ITの概要と専門用語
4	ITの概要と専門用語 問題演習
5	ネットワーク技術の復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
6	ITストラテジの復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
7	インフラストラクチャー1
8	インフラストラクチャー1 問題演習
9	データベース技術の復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
10	データベース技術の復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
11	インフラストラクチャー2
12	インフラストラクチャー2 問題演習
13	データベース技術の復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
14	マネジメントの復習：IPA終了試験、サーティファイ 問題集にて
15	インフラストラクチャー3.
16	インフラストラクチャー3. 問題演習
17	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2020秋）
18	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2017春）
19	インフラストラクチャー4
20	インフラストラクチャー4 問題演習
21	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2017秋）
22	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2018春）
23	アプリケーションとソフトウェア
24	アプリケーションとソフトウェア 問題演習
25	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2018秋）
26	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2019春）
27	セキュリティ
28	セキュリティ 問題演習
29	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2019秋）
30	基本情報午前問題：ネットワーク技術及びデータベース技術（2020春）

回数	講義内容
31	OSとソフトウェア.
32	OSとソフトウェア. 問題演習
33	基本情報午後問題：ネットワーク技術あるいはデータベース技術（2020秋）
34	基本情報午後問題：ネットワーク技術あるいはデータベース技術（2017春）
35	PCトラブル対応ツール
36	PCトラブル対応ツール 問題演習
37	基本情報午後問題：ネットワーク技術あるいはデータベース技術（2018秋）
38	基本情報午後問題：ネットワーク技術あるいはデータベース技術（2019春）
39	トラブルシューティング
40	トラブルシューティング 問題演習
41	基本情報午後問題：ネットワーク技術あるいはデータベース技術（2019秋）
42	基本情報午後問題：ネットワーク技術あるいはデータベース技術（2020春）
43	ネットワークの新技术
44	ネットワークの新技术 問題演習
45	まとめ
46	まとめ 期末試験
47	まとめ
48	まとめ 期末試験

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	プログラミング実習(基礎)		
コース名	システム開発コース			担当者	小林		
学 年	1年			教科番号	1A10	単位数	10.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別		必修	
	△		○				
授業概要	プログラミング言語であるJavaの基礎的な部分を学ぶと同時に、プログラムを組む上で必要な基本アルゴリズム(処理手順)を学ぶ。						
到達目標	プログラムの開発に必要な3つの制御および基本アルゴリズムを学び、基本的なプログラムが書けるようになることを目標とする。						
教材名	なし						
資格の 取得目標	なし						
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	コンピュータ関連企業で勤務経験を有する教員がその経験を活かして、Java言語の基本文法、基本アルゴリズム、プログラミング作成技法について授業を行う。						
履修に あたっての 留意点	中間・期末試験の結果を「試験・検定」の評価とする。授業の最初に実施する復習テストの結果を「授業態度」の評価とする。実習課題の提出数で「提出物」の評価とする。なお、必修指定された課題は期限までに提出すること。生成AIは授業では使用しないこと。						
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計	
割 合	40%	30%	10%	20%	0%	100%	

回数	講義内容
1	0 授業開始にあたって
2	0 実習準備
3	0 プログラムの形式
4	0 プログラムの形式
5	1 演算と変数・フローチャート 講義
6	講義
7	演習
8	演習
9	2 キーボードからの入力 講義
10	講義
11	演習
12	演習
13	3 分岐(if) 講義
14	演習
15	演習
16	4 分岐(if-elseif 多重if) 講義
17	演習
18	5 分岐(switch)講義
19	演習
20	演習
21	6 繰り返し(while文)・疑似言語 講義
22	講義
23	演習
24	演習
25	7 繰り返し(for文) 講義
26	講義
27	演習
28	演習
29	8 繰り返し(2重ループ) 講義
30	講義
31	演習
32	演習



回数	講義内容
33	9 繰り返し(do~while) 講義
34	講義
35	演習
36	演習
37	中間試験
38	10 メソッド(関数) 講義
39	演習
40	演習
41	11 配列 講義
42	講義
43	演習
44	演習
45	12 メソッド配列操作のアルゴリズム(探索・ソート) 講義
46	講義
47	演習
48	演習
49	13 クラスとインスタンス
50	講義
51	演習
52	演習
53	14 コンストラクタとメソッドオーバーロード
54	講義
55	演習
56	演習
57	15 クラス変数とクラスメソッド 講義
58	講義
59	演習
60	演習
61	期末試験
62	16 オブジェクト配列 講義
63	演習
64	演習

回数	講義内容
65	17 ArrayList(動的配列)
66	講義
67	演習
68	演習
69	18 継承1
70	講義
71	演習
72	演習
73	19 抽象クラス、インタフェース
74	講義
75	演習
76	演習
77	20 例外処理
78	講義
79	演習
80	演習

## 令和6年度 年間授業計画（シラバス）

学科名	情報システム科			教科名	プログラミング実習（応用）	
コース名	システム開発コース			担当者	佐藤 泰	
学 年	1年			教科番号	1A11	単位数 3.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別		必修
	△		○			
授業概要	<p>・ Python言語のプログラミング技術の基礎を修得し、AI基盤技術の画像認識技術などを用いたアプリケーション開発技法を視野に入れ、応用分野の理解につなげる。</p>					
到達目標	<p>・ Python言語の基本的な文法をマスターする。          ・ Python言語のリストや関数などについての便利な仕組みを習得する。          ・ 統合開発環境 Jupyter Notebookの特性をマスターし、AI開発やデータサイエンス等の応用分野の理解につなげる。</p>					
教材名	<p>実践力を身につけるPythonの教科書          著者：クジラ飛行機 出版社：株式会社 マイナビ出版</p>					
資格の 取得目標	基本情報技術者試験					
授業内容と 教員の実務経験 の関連性	複合機・精密機器メーカーで勤務経験を有する教員がその経験を活かして、Python言語のプログラム応用技術の修得について授業を行う					
履修に あたっての 留意点	試験は、Chat-GPTの使用を禁ずる。					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割合	70%	0%	10%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	Pythonプログラミングの基礎 Pythonについて
2	Pythonプログラミングの基礎 Pythonについて
3	Pythonの開発環境の準備
4	Pythonの開発環境の準備
5	プログラミングの作成と実行
6	プログラミングの作成と実行
7	変数
8	変数
9	文字列
10	文字列
11	ユーザー入力の方法
12	制御構文
13	制御構文
14	リスト
15	リスト
16	辞書型
17	辞書型
18	文字列操作
19	文字列操作
20	関数の定義と利用
21	関数の定義と利用
22	無名関数
23	無名関数
24	復習演習

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	システム開発実践		
コース名	システム開発コース			担当者	小林		
学 年	1年			教科番号	1A12	単位数	3.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別		必修	
	△		○				
授業概要	プログラミング基礎で学んだことをベースに、ファイル処理、データベース操作、スレッドによる並列処理、GUIアプリ作成などを学習する						
到達目標	Java言語を使って実践的なアプリケーションを作成できるようになる。						
教材名	スッキリわかるJava入門 実践編 第4版						
資格の 取得目標	なし						
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	コンピュータ関連企業で勤務経験を有する教員がその経験を活かして、Java言語などのプログラム応用技術の修得について授業を行う						
履修に あたっての 留意点	期末試験の結果を「試験・検定」の評価とする。授業の最初に実施する復習テストの結果を「授業態度」の評価とする。実習課題の提出数で「提出物」の評価とする。なお、必修指定された課題は期限までに提出すること。生成AIは授業では使用しないこと。						
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計	
割 合	40%	30%	10%	20%	0%	100%	

回数	講義内容
1	1 ファイルアクセス1
2	演習
3	2 ファイルアクセス2
4	演習
5	3 データベースアクセス1
6	演習
7	4 データベースアクセス2
8	演習
9	5 データベースアクセス3
10	演習
11	6 スレッドにより並列処理1
12	演習
13	6 スレッドにより並列処理2
14	演習
15	7 GUIアプリ作成1
16	演習
17	8 GUIアプリ作成2
18	演習
19	期末試験
20	10. 最終演習(テキストビューアまたはテキストエディタ)
21	10. 最終演習(テキストビューアまたはテキストエディタ)
22	10. 最終演習(テキストビューアまたはテキストエディタ)
23	10. 最終演習(テキストビューアまたはテキストエディタ)
24	10. 最終演習(テキストビューアまたはテキストエディタ)

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	プレゼンテーション技法	
コース名	システム開発コース			担当者	須永	
学 年	1年			教科番号	1A13	単位数 2.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別		必修
	△		○			
授業概要	<ul style="list-style-type: none"> <li>・聴衆の心を掴むプレゼンテーションの基礎知識を学ぶ</li> <li>・プレゼンテーションソフトの活用方法を学ぶ</li> <li>・卒業研究発表会に向けて、プレゼンテーションを作成する。</li> </ul>					
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・Microsoft Office Power Pointの基本的なスライドが作成できる。</li> <li>・プレゼンテーションにおける配布用資料の作成ができる。</li> <li>・目的を達成するために、わかりやすく効果的なプレゼンができる。</li> </ul>					
教材名	授業用資料					
資格の 取得目標	なし					
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	システム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かしてコミュニケーション技法、PowerPointについて授業を行う					
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・個人プレゼンテーションを行ない、発表内容とスライドを評価する。</li> <li>・プレゼンは提出物として評価する。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割 合	0%	60%	20%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	プレゼンテーションの基礎プロのプレゼンテーションを見て効果的なプレゼンテーションとは何かを知る。(TED、ImageneCupなど)
2	PowerPointの基本操作(実習) ・作業ウィンドウ ・メニュー/ボタン ・文字の修飾 ・スライドの追加、削除、デザインの設定
3	PowerPointの基本操作(実習) ・レイアウトの変更 ・アニメーション効果 ・テーマの変更 ・スライドショーの設定 ・スライドマスター
4	効果的な発表方法についての学習 ・スライドの構成、流れ、統一感、発表時間、声や動作、姿勢など。テーマを設定しプレゼンテーション作成
5	個人制作 アニメーションなどの効果を活用したプレゼンスライドの作成
6	個人制作 アニメーションなどの効果を活用したプレゼンスライドの作成
7	個人制作 アニメーションなどの効果を活用したプレゼンスライドの作成
8	個人制作 アニメーションなどの効果を活用したプレゼンスライドの作成
9	個人制作 アニメーションなどの効果を活用したプレゼンの発表と講評
10	個人制作 アニメーションなどの効果を活用したプレゼンの発表と講評
11	課題作成 発表スライドと説明資料の作成
12	課題作成 発表スライドと説明資料の作成
13	課題作成 発表スライドと説明資料の作成
14	課題作成 発表スライドと説明資料の作成
15	課題スライドと説明資料を用いた発表と講評
16	課題スライドと説明資料を用いた発表と講評



## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	システム関連技術I	
コース名	システム開発コース			担当者	小関	
学 年	1年			教科番号	1A14	単位数 6.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別	必修	
	△		○			
授業概要	Webサービスの実現に欠かせないサーバの構築やクラウドサービスの活用について学習する。					
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ Linuxで使用する基本的なコマンドを使いこなすことができる。</li> <li>・ Webサーバ、DBサーバ機能について説明することができる。</li> <li>・ クラウドサービスを活用し、Webページを公開することができる。</li> </ul>					
教材名						
資格の 取得目標						
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	システム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かしてクラウド関連技術について授業を行う					
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 授業の理解度ををはかるため期末テストを実施し、それも評価に含める。</li> <li>・ 課題進捗状況を確認し、進捗具合を評価に含める。</li> </ul>					
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計
割 合	25%	30%	25%	20%	0%	100%

回数	講義内容
1	イントロダクション Webサービスの仕組み、サーバの役割
2	OSSIについて
3	Webサーバ HTMLの公開
4	Webサーバ HTMLの公開
5	DBサーバ データベースの作成 データの追加・更新・削除
6	DBサーバ データベースの作成 データの追加・更新・削除
7	仮想化
8	仮想化
9	Linux シェルコマンドについて
10	Linux シェルコマンドについて
11	Linux vim
12	Linux vim
13	Linux シェルスクリプトその① コマンドの実行
14	Linux シェルスクリプトその① コマンドの実行
15	Linux シェルスクリプトその② リダイレクト処理
16	Linux シェルスクリプトその② リダイレクト処理
17	Linux シェルスクリプトその③ 条件分岐 ループ
18	Linux シェルスクリプトその③ 条件分岐 ループ
19	正規表現 概要
20	正規表現 実装
21	シェルスクリプト作成演習
22	シェルスクリプト作成演習
23	シェルスクリプト作成演習
24	シェルスクリプト作成演習
25	クラウドについて
26	クラウドの種類・オンプレミスとの違い
27	クラウドの種類・オンプレミスとの違い
28	クラウドの特徴
29	クラウドの特徴
30	クラウドの展開
31	クラウドのネットワーキング
32	クラウドのネットワーキング

回数	講義内容
33	クラウドのセキュリティ
34	クラウドのセキュリティ
35	クラウドコンピューティング
36	クラウドコンピューティング
37	クラウドストレージ
38	クラウドストレージ
39	データベースの利用
40	データベースの利用
41	クラウドサービスの設計について
42	クラウドサービスの設計について
43	分散処理設計
44	分散処理設計
45	クラウド実践
46	クラウド実践
47	クラウド実践
48	クラウド実践

## 令和6年度 年間授業計画(シラバス)

学科名	情報システム科			教科名	キャリアデザイン I		
コース名	システム開発コース			担当者	須永/坪井		
学 年	1年			教科番号	1A15	単位数	6.0
授業形態	講義	演習	実験・実習・実技	必修・選択の別		必修	
	○	△					
授業概要	様々な教育アプローチを通じて、キャリア形成に必要とされる意欲・態度及び価値観を醸成し、社会的・職業的自立を目指す。						
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・実践行動学、グループワークでの学びを踏まえて夢実現に向けて「心のあり方」と「達成のスキル」を身につけることができる</li> <li>・世の中にある様々な職業について学び、また就職活動に向けての準備を通じて働く事の意義や就労意識を持つことができる</li> <li>・自己ブランディングを用いて、自分自身の特徴を可視化、自覚することで履歴書などでの自己アピールに繋げることができる</li> <li>・その場その場にふさわしい表現方法で自分の気持ちや考えなどを正直に伝えられるようなコミュニケーションスキルを身につけることができる</li> <li>・デジタル化の進展を踏まえ、ICT・AI活用・データリテラシーを学び、DXに関する知識、技術を身に付けることができる。</li> </ul>						
教材名	<ul style="list-style-type: none"> <li>・「夢実現のための実践行動学」一般社団法人 実践行動学研究所 編著・発行</li> <li>・「自己発見・自己ブランディング」</li> <li>・2026年度版 最新！SPI3完全版 ・2026年度版 CAB・GAB 完全対策</li> </ul>						
資格の 取得目標	なし						
授業内容と 教員の実務 経験の関連 性	システム開発企業で勤務経験のある教員がその経験を活かして履歴書の作成や自己ブランディングの講義を行う						
履修に あたっての 留意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・提出物の項目は、完成度だけでなく提出期限が守られていたかなども評価対象とする。</li> <li>・スマートフォンなどの使用は禁止する。</li> </ul>						
評価基準	①試験・検定	②提出物	③授業態度	④出席状況	⑤外部評価	合計	
割 合	0%	40%	30%	30%	0%	100%	

回数	講義内容
1	オリエンテーション／自己紹介 実習室パソコン使用時のマナー・インターネット使用時のモラル等
2	基礎学力テスト／ガイダンス準備
3	学生の手引き(建学の精神、教育理念、教育方針) 年間スケジュールの説明(行事の目的、学校の過ごし方)／マンダラチャート指導
4	自己ブランディング:自己ブランディングの目的 自己ブランディング:STEP1(自己分析・発見)-自分に光を当てる-テーマ1学校生活から得た資産 DXリテラシ:AIを仕事や生活で活用する為の基礎的素養を身につける(AI活用)①
5	DXリテラシ:基本的なパソコン操作を身につける(ICT PCスキル)
6	自己ブランディング:自己ブランディングの記入／個人ガイダンス
7	自己ブランディング:自己ブランディングの記入／個人ガイダンス
8	職業観、業種と職種の違いを調査 / 自己分析シートの作成
9	自己ブランディング:STEP1(自己分析・発見)-自分に光を当てる-まとめ 自己ブランディング:STEP2(社会的自己分析・発見について)-テーマ1私の仕事能力 アルスオープンキャンパスについて／学生の手引き(期末試験、成績について)
10	ソーシャルスキルトレーニング:コミュニケーションの基本を知る DXリテラシ:AIを仕事や生活で活用する為の基礎的素養を身につける(AI活用)②
11	実践行動学Part1コンセプト、意欲的な心構え 実践行動学Part1マジックドア1 夢と目標
12	実践行動学Part1マジックドア2 夢を喰うバク「誤った思い込み」と「言い訳」
13	実践行動学Part1マジックドア3 自分への信頼を取り戻すために その1 行動のよりどころと心構え
14	DXリテラシ:情報セキュリティやネットモラルなど、自分や企業の情報を守る知識を身につける。
15	オープンキャンパス準備
16	夏休みの宿題、過ごし方などについてのオリエンテーション、個別ガイダンスなど
17	実践行動学Part1マジックドア4 自分への信頼を取り戻すために その2 まず第一歩を 後期のスケジュールについて(秋の就職強化週間準備、服装・身だしなみについて)
18	実践行動学Part1マジックドア5 目標を設定しよう
19	ソーシャルスキルトレーニング:コミュニケーションの難しさを知る+チームとしての力を高めるコミュニケーション
20	校長先生講話:「学ぶことの意義と役割」
21	自己ブランディング:自己ブランディングの記入個人ガイダンス
22	自己ブランディング:自己ブランディングの記入個人ガイダンス
23	自分の適正と職業選択 アサーショントレーニング:第1回目 ソーシャルスキルトレーニング:私は誰、あなた誰
24	就職活動の流れ 志望先を選ぶ時の注意点

回数	講義内容
25	実践行動学Part2マジックドア1 プラス思考が自分の能力・可能性を大きく広げる
26	アサーショントレーニング:第2回
27	実践行動学Part2マジックドア2 考え方を換えれば行動が変わる
28	アサーショントレーニング:第3回
29	実践行動学Part2マジックドア3 あなたの問題は、あなたが解決できる
30	自己ブランディング:STEP3 自己表現・自分ブランディングについてテーマ1私という人間を理解させ、共感を得る3-1-1 (P34-P38)
31	実践行動学Part2マジックドア4 コミュニケーションスタイルを見直そう
32	就職活動のあらまし
33	実践行動学Part2マジックドア5 目標があなたの才能を開花させる
34	自己ブランディング:STEP3 STEP3【④】長所をまとめてみましょう／短所をまとめてみましょう
35	自己ブランディング STEP3 3-1-2「趣味」 3-1-3「特技について」(P42-P43) STEP3 3-1-4「アルバイト」3-1-5「スポーツ・部活動」(P44-P47)/ 個人ガイダンス
36	自己ブランディング STEP3 3-1-2「趣味」 3-1-3「特技について」(P42-P43) STEP3 3-1-4「アルバイト」3-1-5「スポーツ・部活動」(P44-P47)/ 個人ガイダンス
37	自己ブランディング 3-1-6「学生時代で力をいれたこと(学業について)」 3-1-7「学生時代で力をいれたこと(学業以外について)」3-1-9「自己PR」(P48-P55) SPI対策
38	自己ブランディングまとめ / SPI対策
39	自己ブランディングまとめ / SPI対策
40	SPI対策
41	就職活動の流れ・考え方 / 冬休みの過ごし方
42	1月以降スケジュールについて ※OB・OG対談スケジュール確認 ※卒業研究発表会確認
43	冬～年度末にかけての就職スケジュールについて書類選考対策 履歴書の書き方 他
44	就職活動の流れ (合同説明会/・個別説明会/・インターンシップ 他
45	就職強化週間(春期)指導①
46	就職強化週間(春期)指導② / インターンシップ指導
47	就職強化週間(春期)指導③ / インターンシップ指導
48	(OB・OG事前指導)質問の仕方 / キャリアデザインルーブリック評価 就職強化週間(春期)指導④ / インターンシップ指導