

工業専門課程 高度情報デザイン科 (大学併修コース)

開志創造大学 情報デザイン学部 情報デザイン学科併修

科目区分	必修選択の別	授業の形態	授業科目	1年次			2年次			3年次			4年次			授業時数合計	単位数合計
				週間授業時数	年間授業時数	年間単位数	週間授業時数	年間授業時数	年間単位数	週間授業時数	年間授業時数	年間単位数	週間授業時数	年間授業時数	年間単位数		
専門科目 (専門学校科目)	必修	講義	コンピュータシステム	4.0	128	8										128	8
		演習	総合演習Ⅰ	1.0	32	2										32	2
		講義	人工知能概論Ⅰ	1.0	32	2										32	2
		実習	Python言語実習	4.0	128	4										128	4
		実習	表計算応用技術	2.0	64	2										64	2
		演習	総合演習Ⅱ				3.0	96	6							96	6
		講義	人工知能概論Ⅱ				1.0	32	2							32	2
		実習	フロントエンドプログラミング				2.0	64	2							64	2
		実習	バックエンドプログラミング				2.0	64	2							64	2
		実習	システム関連技術				2.0	64	2							64	2
		実習	クラウド活用技術				2.0	64	2							64	2
		実習	BIツール活用技術				2.0	64	2							64	2
		演習	総合演習Ⅲ							1.0	32	2				32	2
		実習	AIプログラミング実習Ⅰ							2.0	64	2				64	2
		講義	データサイエンス概論							2.0	64	4				64	4
		実習	プレゼンテーション技法							1.0	32	1				32	1
		実習	総合実践Ⅰ							6.0	192	6				192	6
		実習	AIプログラミング実習Ⅱ										4.0	128	4	128	4
		実習	AIシステム開発実践										3.0	96	3	96	3
		実習	Web開発実践										2.0	64	2	64	2
		実習	IoT実習										2.0	64	2	64	2
		実習	クラウドAI活用技術							2.0	64	2				64	2
		実習	総合実践Ⅱ										2.0	64	2	64	2
		実習	卒業研究										7.0	224	7	224	7
専門一学級科目	必修	講義	キャリアデザインⅠ	2.0	64	4										64	4
		講義	キャリアデザインⅡ				2.0	64	4							64	4
		講義	キャリアデザインⅢ							2.0	64	4				64	4
		講義	キャリアデザインⅣ										2.0	64	4	64	4
	選択	実習	企業実習										1.0	32	1	32	1

科目 区分	必修 選択の 別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			3年次			4年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時数	年間授業 時数	年間 単位数	週間授業 時数	年間授業 時数	年間 単位数	週間授業 時数	年間授業 時数	年間 単位数	週間授業 時数	年間授業 時数	年間 単位数		
専門科目（大学科目）	必修 選択	講義	ポートフォリオⅠ	0.5	16	1										16	1
		講義	ポートフォリオⅡ				0.5	16	1							16	1
		講義	ポートフォリオⅢ							0.5	16	1				16	1
		講義	ポートフォリオⅣ										0.5	16	1	16	1
		演習	PBL入門	1.0	32	2										32	2
		演習	DXプロジェクトⅠ				1.0	32	2							32	2
		演習	DXプロジェクトⅡ							1.0	32	2				32	2
		演習	DXプロジェクトⅢ										1.0	32	2	32	2
		講義	テクニカル・リーディング	1.0	32	2										32	2
		講義	情報入門	0.5	16	1										16	1
		講義	インターネット社会論				0.5	16	1							16	1
		講義	情報リテラシー	0.5	16	1										16	1
		講義	ファシリテーション入門				1.0	32	2							32	2
		講義	フィールドワーク入門	1.0	32	2										32	2
		演習	英語リスニングⅠ	1.0	32	2										32	2
		演習	英語リスニングⅡ	1.0	32	2										32	2
		演習	英語コミュニケーション				1.0	32	2							32	2
		演習	英語ビジネスコミュニケーション							1.0	32	2				32	2
		講義	基礎数学Ⅰ	0.5	16	1										16	1
		講義	基礎数学Ⅱ	0.5	16	1										16	1
		講義	Linux入門	1.0	32	2										32	2
		講義	プログラミング基礎	1.0	32	2										32	2
		講義	コンピュータアーキテクチャⅠ	0.5	16	1										16	1
		講義	ソフトウェアアーキテクチャⅠ	0.5	16	1										16	1
		講義	データサイエンス入門	1.0	32	2										32	2
		講義	生成AI活用	1.0	32	2										32	2
		講義	ソフトウェア開発Ⅰ							1.0	32	2				32	2
		講義	デザイン思考	0.5	16	1										16	1
		講義	サービスデザイン							1.0	32	2				32	2
		講義	経営学基礎	1.0	32	2										32	2
		講義	会計・簿記	1.0	32	2										32	2
		講義	マーケティング				1.0	32	2							32	2
		講義	プロジェクトマネジメント入門	1.0	32	2										32	2
	選択	講義	Linux活用入門				1.0	32	2							32	2
		講義	プログラミング発展	1.0	32	2										32	2
		講義	アルゴリズムとデータ構造				1.0	32	2							32	2
		講義	コンピュータネットワーク				1.0	32	2							32	2
		講義	ヒューマンコンピュータインタラクション							1.0	32	2				32	2
		講義	データサイエンス基礎				1.0	32	2							32	2
		講義	データサイエンス発展							1.0	32	2				32	2
		講義	データエンジニアリング							1.0	32	2				32	2
		講義	サイバーセキュリティ概論							1.0	32	2				32	2
		演習	サイバーセキュリティ演習										1.0	32	2	32	2
		講義	UXデザイン				1.0	32	2							32	2
		講義	ビジネスインテリジェンス入門							1.0	32	2				32	2
		講義	ビジネスインテリジェンス発展										1.0	32	2	32	2
		講義	アントレプレナー							1.0	32	2				32	2
		講義	リーダーシップ入門				1.0	32	2							32	2
専門学校科目 合計				14.0	448	22	16.0	512	22	16.0	512	21	23.0	736	25	2,208	90
大学科目 合計				17.0	544	34	11.0	352	22	10.5	336	21	3.5	112	7	1,344	84
必修科目授業時数・単位				14.0	448	22	16.0	512	22	16.0	512	21	22.0	704	24	2,176	89
選択科目授業時数・単位				17.0	544	34	11.0	352	22	10.5	336	21	4.5	144	8	1,376	85
卒業に必要な総単位数																	124

注1）週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

注2）大学科目については、開志創造大学 情報デザイン学部 情報デザイン学科において定める科目の履修を本校課程における科目の履修とみなす。

別表 1

教 育 課 程 表

工業専門課程 AIシステム科 (AIエンジニアコース)

科目 区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数	週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専 門 科 目	必修	講義	コンピュータシステム	4.0	128	8				128	8
		演習	総合演習Ⅰ	1.0	32	2				32	2
		講義	データ構造とアルゴリズム	2.0	64	4				64	4
		実習	Python言語実習	4.0	128	4				128	4
		講義	人工知能概論	4.0	128	8				128	8
		実習	システム関連技術	2.0	64	2				64	2
		実習	バックエンドプログラミング	2.0	64	2				64	2
		実習	フロントエンドプログラミング	2.0	64	2				64	2
		実習	AIプログラミング実習Ⅰ	2.0	64	2				64	2
		講義	基礎数学	1.0	32	2				32	2
		講義	応用数学	1.0	32	2				32	2
		実習	表計算応用技術	2.0	64	2				64	2
		演習	総合演習Ⅱ				1.0	32	2	32	2
		実習	AIプログラミング実習Ⅱ				4.0	128	4	128	4
		実習	クラウドAI活用技術				2.0	64	2	64	2
		実習	IoT技術				2.0	64	2	64	2
		講義	データサイエンス概論				2.0	64	4	64	4
		実習	プレゼンテーション技法				1.0	32	1	32	1
		実習	AIシステム開発実践				3.0	96	3	96	3
		実習	卒業研究				7.0	224	7	224	7
一 般 科 目	選択	講義	課題研究				1.0	32	2	32	2
	必修	講義	キャリアデザインⅠ	3.0	96	6				96	6
		講義	キャリアデザインⅡ				3.0	96	6	96	6
	選択	実習	企業実習				1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				30.0	960	46	25.0	800	31	1,760	77
選択科目授業時数・単位				0.0	0	0	2.0	64	3	64	3
卒業に必要な総単位数											62

注1) 週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

工業専門課程 情報システム科（システム開発コース）

科目区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数	週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専門科目	必修	講義	コンピュータ概論	4.0	128	8				128	8
		講義	セキュリティ概論	1.0	32	2				32	2
		講義	ネットワーク技術	2.0	64	4				64	4
		講義	データベース技術	2.0	64	4				64	4
		講義	システム開発概論	1.0	32	2				32	2
		講義	マネジメント概論	1.0	32	2				32	2
		講義	ITストラテジ概論	2.0	64	4				64	4
		実習	プログラミング実習（基礎）	4.0	128	4				128	4
		実習	プログラミング実習（応用）	2.0	64	2				64	2
		実習	システム開発実践	2.0	64	2				64	2
		実習	プレゼンテーション技法	1.0	32	1				32	1
		実習	システム関連技術Ⅰ	2.0	64	2				64	2
		実習	システム関連技術Ⅱ				1.0	32	1	32	1
		実習	次世代テクノロジー研究				3.0	96	3	96	3
		実習	モバイルアプリ開発				3.0	96	3	96	3
		実習	システム構築				5.0	160	5	160	5
		実習	XR技術				3.0	96	3	96	3
		実習	アプリケーション実習				2.0	64	2	64	2
		実習	卒業研究				7.0	224	7	224	7
	選択	講義	課題研究				1.0	32	2	32	2
一般科目	必修	講義	キャリアデザインⅠ	3.0	96	6				96	6
		講義	キャリアデザインⅡ				3.0	96	6	96	6
	選択	実習	企業実習				1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				27.0	864	43	27.0	864	30	1,728	73
選択科目授業時数・単位				0.0	0	0	2.0	64	3	64	3
卒業に必要な総単位数											62

注 1）週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

工業専門課程 情報システム科（ゲームクリエイターコース）

科目 区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数	週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専門 科目	必修	講義	ゲームシステム研究	1.0	32	2				32	2
		実習	アプリケーション実習	2.0	64	2				64	2
		講義	コンピュータシステム	3.5	112	7				112	7
		実習	卒業研究				7.0	224	7	224	7
	必修 選択	実習	プログラミング実習Ⅰ	4.0	128	4				128	4
		実習	ゲームエンジン実習	7.0	224	7				224	7
		実習	ゲームプログラミングⅠ	4.0	128	4				128	4
		実習	ゲーム制作実習Ⅰ	2.0	64	2				64	2
		実習	コンピュータグラフィックス	2.0	64	2				64	2
		実習	ゲームサウンド	1.0	32	1				32	1
		実習	プログラミング実習Ⅱ				4.0	128	4	128	4
		実習	ゲームプログラミングⅡ				4.0	128	4	128	4
		実習	ゲームエンジン実践				4.0	128	4	128	4
		実習	ゲーム制作実習Ⅱ				5.0	160	5	160	5
実習	ゲーム企画				1.0	32	1	32	1		
選択	講義	課題研究				1.0	32	2	32	2	
一般 科目	必修	講義	キャリアデザインⅠ	3.0	96	6				96	6
		講義	キャリアデザインⅡ				3.0	96	6	96	6
	選択	実習	企業実習				1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				9.5	304	17	10.0	320	13	624	30
選択科目授業時数・単位				20.0	640	20	20.0	640	21	1280	41
卒業に必要な総単位数											62

注 1) 週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

工業専門課程 情報システム科（プロダクトデザイナー・CADコース）

科目区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数	週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専門科目	必修	実習	製品企画(基礎)	3.0	96	3				96	3
		実習	製品企画(応用)	2.0	64	2				64	2
		講義	CAD製図技法	3.0	96	6				96	6
		実習	CAD実習（初級）	2.0	64	2				64	2
		講義	機械工学	1.0	32	2				32	2
		実習	CAD実習（機械上級Ⅰ）	2.0	64	2				64	2
		講義	建築法規Ⅰ	1.0	32	2				32	2
		実習	CAD実習（建築上級Ⅰ）	2.0	64	2				64	2
		演習	デザイン概論	2.0	64	4				64	4
		実習	表現基礎	2.0	64	2				64	2
		実習	造形デザイン	2.0	64	2				64	2
		講義	マルチメディア概論	3.0	96	6				96	6
		演習	特別講義	0.5	16	1				16	1
		実習	製品企画(総合)				4.0	128	4	128	4
		実習	CAD実習（機械上級Ⅱ）				4.0	128	4	128	4
		講義	建築法規Ⅱ				1.0	32	2	32	2
		実習	CAD実習（建築上級Ⅱ）				4.0	128	4	128	4
		実習	アプリケーション実習				2.0	64	2	64	2
		実習	卒業研究				7.0	224	7	224	7
	選択	講義	課題研究				1.0	32	2	32	2
一般科目	必修	講義	キャリアデザインⅠ	3.0	96	6				96	6
		講義	キャリアデザインⅡ				3.0	96	6	96	6
	選択	実習	企業実習				1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				28.5	912	42	25.0	800	29	1,712	71
選択科目授業時数・単位				0.0	0	0	2.0	64	3	64	3
卒業に必要な総単位数											62

注1) 週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

工業専門課程 情報システム科（ビジュアルデザイナーコース）

科目区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数	週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専門 科目	必修	講義	C G 概論	1.0	32	2				32	2
		実習	C G 実習（基礎）	4.0	128	4				128	4
		実習	C G 実習（応用Ⅰ）	2.0	64	2				64	2
		実習	W e b デザイン実習	4.0	128	4				128	4
		実習	デジタル撮影技術	1.0	32	1				32	1
		実習	D T P 実習Ⅰ	2.0	64	2				64	2
		演習	デザイン概論	2.0	64	4				64	4
		実習	表現基礎	2.0	64	2				64	2
		講義	マルチメディア概論	1.0	32	2				32	2
		演習	特別講義	1.0	32	2				32	2
		講義	W e b デザイン概論Ⅰ	1.0	32	2				32	2
		実習	アプリケーション実習	2.0	64	2				64	2
		実習	ゲームグラフィックス				4.0	128	4	128	4
		実習	C G アニメーション実習				2.0	64	2	64	2
		実習	D T P 実習Ⅱ				2.0	64	2	64	2
		実習	ムービー編集				4.0	128	4	128	4
		実習	デザイン実習				2.0	64	2	64	2
		講義	W e b デザイン概論Ⅱ				1.0	32	2	32	2
		実習	プロジェクト企画				2.0	64	2	64	2
		実習	プレゼンテーション技法				1.0	32	1	32	1
		実習	卒業研究				8.0	256	8	256	8
	選択	講義	課題研究				1.0	32	2	32	2
一般 科目	必修	講義	キャリアデザインⅠ	3.0	96	6				96	6
		講義	キャリアデザインⅡ				3.0	96	6	96	6
	選択	実習	企業実習				1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				26.0	832	35	29.0	928	33	1,760	68
選択科目授業時数・単位				0.0	0	0	2.0	64	3	64	3
卒業に必要な総単位数											62

注 1）週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

工業専門課程 IT総合研究科（IT総合研究コース）

科目区分	必修 選択 の別	授業の形 態	授業科目	1年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専門 科目	必修 選択	演習	ゲームプランニング	3.0	96	6	96	6
		実習	ゲームプログラミング	4.0	128	4	128	4
		実習	ゲームグラフィックス	3.0	96	3	96	3
		実習	ゲーム開発技術研究	2.0	64	2	64	2
		実習	ゲーム課題研究	9.0	288	9	288	9
		実習	ゲーム卒業制作	4.0	128	4	128	4
		講義	コンピュータ概論	4.0	128	8	128	8
		講義	セキュリティ概論	1.0	32	2	32	2
		講義	ネットワーク技術	2.0	64	4	64	4
		講義	データベース技術	2.0	64	4	64	4
		講義	システム開発概論	1.0	32	2	32	2
		講義	マネジメント概論	1.0	32	2	32	2
		講義	ITストラテジ概論	2.0	64	4	64	4
		実習	プログラミング実習（基礎）	4.0	128	4	128	4
		実習	プログラミング実習（応用）	2.0	64	2	64	2
		実習	システム開発実践	2.0	64	2	64	2
		実習	システム関連技術I	2.0	64	2	64	2
		実習	プレゼンテーション技法	1.0	32	1	32	1
		講義	I T 概論 I	4.0	128	8	128	8
		講義	I T 概論 II	4.0	128	8	128	8
		演習	特別講義 I	1.0	32	2	32	2
		実習	アプリケーション中級	2.0	64	2	64	2
		講義	ビジネス実務 I	3.0	96	6	96	6
		講義	ビジネス実務 II	2.0	64	4	64	4
		講義	商業簿記	2.5	80	5	80	5
		講義	リテールマーケティング I	2.0	64	4	64	4
		演習	ショップデザイン	1.0	32	2	32	2
		実習	製品企画(基礎)	3.0	96	3	96	3
		実習	製品企画(応用)	2.0	64	2	64	2
		講義	CAD製図技法	3.0	96	6	96	6
		実習	CAD実習（初級）	2.0	64	2	64	2
		講義	機械工学	1.0	32	2	32	2
		実習	CAD実習（機械上級 I）	2.0	64	2	64	2
		演習	デザイン概論	2.0	64	4	64	4
		実習	表現基礎	2.0	64	2	64	2
		実習	造形デザイン	2.0	64	2	64	2
		講義	マルチメディア概論	3.0	96	6	96	6
		演習	特別講義	0.5	16	1	16	1
一 般 科 目	必修	講義	キャリアデザイン	2.0	64	4	64	4
	選択	実習	企業実習	1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				2.0	64	4	64	4
選択科目授業時数・単位				94.0	3,008	139	3,008	139
卒業に必要な総単位数								31

注 1) 週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

商業実務専門課程 情報ビジネス科（情報ビジネスコース）

科目 区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数	週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専 門 科 目	必修	講義	I T 概論 I	4.0	128	8				128	8
		講義	ビジネス実務 I	3.0	96	6				96	6
		講義	ビジネス実務 II	2.0	64	4				64	4
		講義	商業簿記	2.5	80	5				80	5
		演習	特別講義 I	1.0	32	2				32	2
		実習	WORD 実習	2.0	64	2				64	2
		実習	E X C E L 実習	2.0	64	2				64	2
		実習	アプリケーション中級	2.0	64	2				64	2
		講義	リテールマーケティング I	2.0	64	4				64	4
		演習	ショッピングデザイン	1.0	32	2				32	2
		講義	ビジネス実務 III				2.0	64	4	64	4
		演習	特別講義 II				1.0	32	2	32	2
		実習	A C C E S S 実習				2.0	64	2	64	2
		実習	アプリケーション上級				4.0	128	4	128	4
		講義	リテールマーケティング II				2.0	64	4	64	4
		演習	マーケティング技法				4.0	128	8	128	8
		実習	プレゼンテーション技法				2.0	64	2	64	2
		演習	I C T 環境管理				2.0	64	4	64	4
		実習	総合実践				4.0	128	4	128	4
	必修 選択	講義	I T 概論 II	4.0	128	8				128	8
		実習	コンピュータリテラシ基礎	4.0	128	4				128	4
一 般 科 目	必修	講義	キャリアデザイン I	3.0	96	6				96	6
		講義	キャリアデザイン II				3.0	96	6	96	6
	選択	実習	企業実習				1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				24.5	784	43	26.0	832	40	1,616	83
選択科目授業時数・単位				8.0	256	12	2.0	64	3	320	15
卒業に必要な総単位数											62

注 1) 週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

商業実務専門課程 情報ビジネス科（保健・医療ビジネスコース）

科目 区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			2年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数	週間授業 時 数	年間授業 時 数	年間 単位数		
専 門 科 目	必修	講義	医療概論	2.0	64	4				64	4
		講義	医療関連法規Ⅰ	2.5	80	5				80	5
		講義	医学・薬学一般	1.0	32	2				32	2
		講義	臨床医学	3.0	96	6				96	6
		講義	医療事務（医科）Ⅰ	4.5	144	9				144	9
		講義	医療事務（医科）Ⅱ	2.0	64	4				64	4
		講義	医療文書作成	2.0	64	4				64	4
		演習	診療介助	0.5	16	1				16	1
		実習	医事コンピュータ実習Ⅰ	1.0	32	1				32	1
		講義	医療情報リテラシーⅠ	2.0	64	4				64	4
		実習	Word・Excel実習	2.0	64	2				64	2
		講義	マナー・接遇	3.0	96	6				96	6
		講義	ビジネス文書	1.5	48	3				48	3
		実習	コミュニケーション手話	1.0	32	1				32	1
		講義	患者論				0.5	16	1	16	1
		演習	医療関連法規Ⅱ				1.0	32	2	32	2
		講義	臨床・薬理				1.0	32	2	32	2
		演習	診療報酬請求（応用）				1.0	32	2	32	2
		講義	医療事務（歯科）				2.0	64	4	64	4
		講義	医療事務（調剤）				2.0	64	4	64	4
		講義	カルテ読解				0.5	16	1	16	1
		演習	総合演習				2.0	64	4	64	4
		演習	患者接遇				1.5	48	3	48	3
		講義	実習事前事後指導				0.5	16	1	16	1
		実習	医事コンピュータ実習Ⅱ				2.0	64	2	64	2
		実習	電子カルテ実習				2.0	64	2	64	2
		講義	医療情報リテラシーⅡ				0.5	16	1	16	1
		演習	I C T活用演習				1.0	32	2	32	2
		演習	プレゼンテーション演習				1.5	48	3	48	3
	必修 選択	実習	病院実習Ⅰ				3.0	96	3	96	3
		実習	卒業研究				3.0	96	3	96	3
	選択	実習	病院実習Ⅱ				1.0	32	1	32	1
一 般 科 目	必修	講義	キャリアデザインⅠ	3.0	96	6				96	6
		講義	キャリアデザインⅡ				2.5	80	5	80	5
	選択	実習	企業実習				1.0	32	1	32	1
必修科目授業時数・単位				31.0	992	58	21.5	688	39	1,680	97
選択科目授業時数・単位				0	0	0	8.0	256	8	256	8
卒業に必要な総単位数											62

注 1）週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。

別表 1

教 育 課 程 表

商業実務専門課程 国際ITビジネス科（国際ITビジネスコース）

科目区分	必修 選択 の別	授業の 形態	授業科目	1年次			授業時数合計	単位数 合計
				週間授業時 数	年間授業時 数	年間 単位数		
専門科目	必修	講義	ITリテラシー	2.0	64	4	64	4
		講義	ビジネス概論	2.0	64	4	64	4
		演習	サービス接遇	2.0	64	4	64	4
		実習	文書処理実習	2.0	64	2	64	2
		実習	E X C E L 実習	2.0	64	2	64	2
		演習	プレゼンテーション演習	2.0	64	4	64	4
		演習	異文化コミュニケーション	2.0	64	4	64	4
		演習	ビジネス日本語	2.0	64	4	64	4
	必修	講義	日本語表現法	6.0	192	12	192	12
一般科目	選択	演習	情報処理演習	2.0	64	4	64	4
	必修	講義	キャリアデザイン	4.0	128	8	128	8
必修科目授業時数・単位				26.0	832	48	832	48
選択科目授業時数・単位				2.0	64	4	64	4
卒業に必要な総単位数								31

注 1) 週間授業時数は、年間32週の平均値により算出する。