

参加費
無料

ゲームクリエイター講座 in 熊谷

「UEFN (Unreal Editor for **Fortnite**)」のプロクリエイターが熊谷市に！
この講座でゲームクリエイターへの第一歩を踏み出そう！

講座内容



ゲーム企画の基礎

熊谷市中央公園を使って
ゲームを企画してみよう！



マップクリエイティブ実習

実際のデータを使って
オリジナル空間を制作！



実際にプレイ

実際に自分たちでプレイ！
最後は作ったマップを全世界に発信



発表・フィードバック

作成したマップを発表
最優秀賞を目指そう！

各回講座内容紹介

第1回

そもそもUEFNって何？どんなことに使われている？
オリジナルゲームだけでなく、メタバースとしてどんな未来が待っているのか
プロが解説！実際に開発ツールを使って初歩的な開発もレクチャー！



第2回 第3回

熊谷市中央公園の3Dモデルを使ってマップ作成してみよう！
熊谷のオリジナルゲームを作って、地元を世界に発信！
オンラインで講師のサポートが受けられるので安心して制作が可能！



第4回 第5回

実際に作った「ゲームマップ」を皆に発表しよう！
講師や参加者の投票で優秀作品に選ばれると
第5回に熊谷市緑化センターで自身のマップを発表！（他作品マップも場内展示）



※現地講師は第1回で登壇、その後は毎週土曜日に開発教室を10:00～12:00開放（開催日に限る）
講師によるオンラインでのフィードバック、無料相談を受けることができます

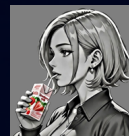
対象

講師情報

熊谷市内在住、または熊谷市内の高校に通う高校1～2年生
募集人数：定員15名（先着制）



かくだ たくじ氏
株式会社モンドリアン
代表取締役社長



Mayu氏
株式会社モンドリアン所属
プロクリエイター

申し込み方法

お問合せ

右のQRからお申し込みください。

■募集期間

2026年9月14日（月）～2026年10月15日（木）



ゲームクリエイター講座受付窓口

E-mail: gamecreate.kumagaya@ntte-sports.co.jp

※ご返信に1～2営業日いただきます。

【実施日程】

第1回：11/7(土) 10:00～15:00（12:00～13:00は休憩）

第2回：11/14(土) 10:00～12:00

第3回：11/21(土) 10:00～12:00

第4回：11/28(土) 10:00～13:00

第5回：12/5(土)13:30～15:30※開催場所が異なります

【会場・アクセス】

（第1回～第4回）アルスコンピュータ専門学校

〒360-0046 熊谷市鎌倉町124番地

熊谷駅より徒歩13分程度

※送迎等でご利用の場合は近隣パーキングをご利用下さい

（第5回）熊谷市緑化センター 2F

〒360-0041 熊谷市宮町二丁目37番地1

【主催】熊谷市（市長公室政策調査課）【共催】アルスコンピュータ専門学校

【事務局・運営】株式会社NTTe-Sports 株式会社モンドリアン